מסקנות מtest1:

**Participant:**

שדות נוספים:

Bool registered – שומר האם רשום או לא.

הערות:

מותר לרשום ולהסיר משתתפים רק בשלב ההרשמה (שורה 229).

אין ערכים לא חוקיים, בפרט – זמן: 0 שניות, שם: ריק. (שורה 34)

מותר כפילויות בשלב ההרשמה בכל שדה מלבד המדינה שאליה שייך המשתתף. (שורה 45)

מותר לעדכן את כל השדות (מלבד שם מדינה) כל עוד עדיין בשלב הרשמה. (שורה 48)

אסור להעתיק ממש. (כתובות של מצביעים וכו) (שורה 59) (נפתר ע"י זה שלא מגדירים בנאי שמקבל participant).

אסור לאתחל עם ערכים חסרים (שורה 63) (נפתר ע"י לאתחל בנאי בלי ערכים דיפולטיים).

בשלב ההרשמה זה בסדר שעדיין יש ערכים חסרים (כל עוד לא התחלנו את התחרות) ולכן מה שקורה בשורה הזו בסדר (שורה 64).

אסור לעשות השמה (פשוט לא להגדיר אופרטור השמה) (שורה 68).

להגדיר אופרטור >> לפי מה שכתוב (שורה 73).

להגדיר גטרים לפי הנתון (שורה 82 עד 84).

להגדיר פונקציה isRegister שמחזירה האם רשום או לא (שורה 88).

לעשות פונקציה update – אם 0 או "" נשאר הערך הקודם (שורה 90 עד 97).

updateRegistered הוא public למרות שיעשה בו שימוש **רק בתוך פונקציות פנימיות של MainControl.** (שורה 103)

לא תתכן הרשמה לא בשלב registration, או אם יש כבר כמות מקסימלית של משתתפים, או אם יש משתתף מאותה מדינה כבר, או אם אחד השמות ריק, או שמשך השיר גדול מהמקסימלי המוגדר במערכת. אם אי אפשר לרשום משתתף לא קורה כלום וממשיכים כרגיל (שורה 113 עד 129).

אם משתתף לא רשום אז לא יקרה שום דבר (שורה 170).

אם משתתף לא רשום אסור לעדכן אותו (שורה 220).

שאלות:

גם זמן שלילי בסדר?

מה סוג האוטפוט, string? Char\*? (שורה 82 עד 84).

**Vote:**

**Voter:**

**MainControl:**

לאתחל עם ערכים דיפולטים ברשימת איתחול